

GEDRAG

- 1) Erfelijk gedrag
- 2) Aangeleerd gedrag (leerprocessen)

	Leerproces		Voorbeeld uit o.a. video
1	Inprenting	In een korte (gevoelige) periode	
2	Gewenning	Een reactie op een herhaalde prikkel blijft na enige tijd uit	
3	Trial and error	Proefondervindelijk leren, ervaring opdoen	
4	Conditionering = leren door beloning en straf		
	a) Klassiek conditioneren	Door een andere dan de oorspronkelijke prikkel wordt een bepaalde reflex veroorzaakt = geconditioneerde reflex	
	b) Operant (modern) conditioneren	De frequentie van een bepaald gedrag wordt beïnvloed door het gevolg van dat gedrag	
	c) Dresseren	Dieren wordt geleerd bepaald gedrag (op commando) uit te voeren	
5	Imitatie	Dieren leren door gedrag van soortgenoten na te bootsen	
6	Inzicht	In een nieuw (leer-)omgeving nieuw gedrag vertonen (ontstaan uit ervaringen en combinaties van andere gedragingen)	